

МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ОРЛОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ИНСТИТУТ КУЛЬТУРЫ»
(ФГБОУ ВО «ОГИК»)**

**ФАКУЛЬТЕТ ДОКУМЕНТНЫХ КОММУНИКАЦИЙ
КАФЕДРА ИНФОРМАТИКИ И ДОКУМЕНТОВЕДЕНИЯ Утверждено**



Декан
Н.В. Акимова
«16»мая 2017г

**АННОТАЦИЯ К
РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
Учебно – компьютерный практикум**

направление подготовки

51.03.02 Народная художественная культура

профиль подготовки

РУКОВОДСТВО ЛЮБИТЕЛЬСКИМ ТЕАТРОМ

Квалификация (степень) выпускника

«бакалавр»

Форма обучения:

Очная, заочная

Орел 2017

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель дисциплины: изучение теоретических и практических основ современного компьютерного дизайна, правил и законов композиции в дизайне для использования новейших технологий в деле документационного обеспечения управления.

Задачи дисциплины:

- ориентации в возможностях дизайнерских программ и выработка удобных и эффективных способов создания изобразительной продукции;
- привитие необходимых практических навыков работы в компьютерной графике и создании дизайнерской изобразительной продукции, необходимой в системе документооборота и архивирования.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП ВО - ПРОГРАММЫ БАКАЛАВРИАТА

Дисциплина "Учебно-компьютерный практикум" относится к факультативным дисциплинам и изучается в объёме 1 зачётной единицы (36 часов). Она является составной частью модуля «Информационные технологии». Изучение дисциплины "Учебно-компьютерный практикум" базируется на знаниях, полученных при изучении дисциплины «Информатика», «Информационные технологии», «Культурология».

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)/ ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), СООТНЕСЕННЫЕ С ПЛАНИРУЕМЫМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ ОБУЧАЮЩИМИСЯ

Требования к входным знаниям, умениям и компетенциям обучающегося, необходимым для ее изучения:

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

ОПК-2 - Обладать способностью к самостоятельному поиску, обработке, анализу и оценке профессиональной информации, приобретению новых знаний, используя современные образовательные и информационные технологии.

Знать:

- возможности и принципы использования современной компьютерной техники;

уметь:

- применять теоретические знания при решении практических задач, используя возможности компьютерной техники и программного обеспечения;

владеть:

- навыками работы с компьютерной техникой, прикладными программными средствами.

**СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
(МОДУЛЯ)**

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 1 зачётная единица, 36 часов.

Программные средства реализации информационных процессов.

Основы работы с операционной системой Windows.

Стандартные приложения Windows

Инструменты работы с файлами, папками и документами

Пакет прикладных программ MicrosoftOffice

Текстовый процессор MS Word

Табличный процессор MS Excel

Система управления базами данных MSAccess

Программа создания презентаций MSPowerPoint

Настольная издательская система MSPublisher

Сетевые технологии

Программы для работы с электронной почтой

Поиск информации в Интернет

**5. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОЙ
ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

Для материально-технического обеспечения дисциплины «Компьютерная графика и дизайн» используются: компьютерный класс с доступом к Интернет, видео зал с телевизором, Научная библиотека института, электронный зал образовательных ресурсов.

Кабинет компьютерной графики и дизайна (140 ауд.)

1. Перечень основного оборудования:

- компьютеры с доступом в Интернет – 10
- локальная сеть
- телевизор LG 43LC51
- стенды с наглядным иллюстративным материалом

2. Лицензионное или свободно-распространяемое программное обеспечение

Microsoft Windows XP – операционная система

BAVUTYPE, KLAV – клавиатурные тренажеры

Google Chrome - браузер

Microsoft Office 2003 – пакет прикладных программ

Sumatra PDF – программа просмотра и печати PDF-файлов

2.1. Среды программирования

Pascal ABC Net – среда программирования на языке Pascal

2.2. Программы обеспечения информационной безопасности и защиты информации

Far Manager – программа-оболочка 7-zip - архиватор

S-Tools – стеганографическая программа

Антивирус Касперского – антивирусная программа

2.3. Профессионально-ориентированные информационные системы и базы данных

Adobe Master Collection CS6 (Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Acrobat и др.) – пакет программ для художников, дизайнеров, музыкантов

АС Cadres 3.1(ЭОС Система кадрового делопроизводства. Кадры) demo

АС Delo (ЭОС Система автоматизации делопроизводства и электронного документооборота. Дело 8.8.) demo

АС MarcSQL 1.11 MARC21

Консультант Плюс